

CLASSIFICATION DE NOS JEUX/JOUETS

1. CODE COULEUR

Nos jeux et jouets sont classés par catégories en fonction de leur procédé ludique. Chaque procédé correspond à une couleur qui se retrouve étiquetée sur le jeu/jouet.

Les jeux et jouets de même code couleur sont regroupés dans une même zone dans la ludothèque.

Exception : les points jaunes qui sont regroupés indépendamment de leur procédé ludique.

2. CODE ALPHANUMÉRIQUE

Il s'ajoute au code couleur et permet de préciser certaines sous-catégories, notamment les jeux de règles (catégorie rouge) qui sont très nombreux. Par exemple : **R-05** pour **Règle-rayon 05**

Il aide à la localisation des jeux dans les rayons et permet de cibler les jeux en fonction de son intérêt.

LES CATÉGORIES DE JEUX/JOUETS

E	JOUETS POUR LE JEU D'EXERCICE (éveil sensoriel / motricité / manipulation)
S	JOUETS POUR LE JEU SYMBOLIQUE (rôle / mise en scène / représentation)
A	JEU D'ASSEMBLAGE (construction / agencement / expérimentation / fabrication)
R	JEUX DE RÈGLES R-00 jeux d'ambiance / d'apéro R-01 jeux pour 1 joueur R-02 jeux pour 2 joueurs R-03 jeux coopératifs R-04 jeux d'adresse et de sport R-05 jeux de stratégie et/ou de gestion R-06 jeux de parcours R-07 jeux d'expression et/ou d'association d'idées R-08 jeux de questions-réponses R-09 jeu de réflexion et/ou d'énigmes R-10 jeux pour jeunes enfants (2-4 ans) R-11 jeux de combinaisons R-XXL jeux de grands formats

Exception : ● Les POINTS JAUNES sont regroupés en une même zone, indépendamment de leur procédé ludique. Ce sont des JEUX BONUS sur les abonnements, au même titre que tous nos puzzles.